

# avi&#227;ozinho betano

&lt;p&gt;Nota: Para o jogo de 2008, veja Para o jogo de 2008, veja Call of Duty:

World at War&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Call of Duty: WWII (abrevia&#231;&#227;o de World War II) &#233; um jogo eletr&#244;nico de tiro em {kO} primeira pessoa produzido pela Sledgehammer

Games e distribu&#237;do pela Activision, lan&#231;ado mundialmente em {kO} 3 de novembro de 2024[1] para PlayStation 4, Xbox One e Microsoft Windows (PC) Tj T\*

&lt;p&gt;O jogo foi anunciado em {kO} 21 de abril de 2024 com um trailer de revela&#231;&#227;o completo em {kO} 26 de abril de 2024. &#201; o primeiro jogo da s&#233;rie Call of Duty a se passar durante a Segunda Guerra Mundial desde

Call of Duty: World at War, em {kO} 2008.[2]&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Ap&#243;s o lan&#231;amento, o jogo recebeu cr&#237;ticas geralmente positivas dos cr&#237;ticos. Elogios foram feitos &#224; hist&#243;ria, &#224;s

mudan&#231;as no combate, aos modos multijogador e aos visuais. No entanto,

foi criticado pela falta de inova&#231;&#227;o e semelhan&#231;a do single-playe

r com os jogos anteriores da mesma &#233;poca. O jogo foi um sucesso comercia

l, gerando US\$ 500 milh&#245;es de receita em {kO} apenas tr&#234;s dias de seu

lan&#231;amento. Tornou-se o jogo de console de maior bilheteria de 2024 na A

m&#233;rica do Norte, gerando mais de US\$ 1 bilh&#227;o em {kO} receita mundi

al at&#233; o final do ano.[3]&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;WWII &#233; o primeiro t&#237;tulo desde o Call of Duty original a n&#2

27;o ter um sistema de regenera&#231;&#227;o de vida na campanha. Ao inv&#233

is disso, os jogadores dever&#227;o contar com seu companheiro de esquadr&#227;o

m&#233;dico para providenciar pacotes de vida, assim como outros membros do

esquadr&#227;o para providenciar muni&#231;&#227;o. A campanha de WWII foca-se n

a vida de um soldado americano e no seu pelot&#227;o, onde se mostram momento

s de viv&#234;ncia em {kO} grupo e de lealdade. Durante o seu desenrolar, a c

ampanha passa em {kO} pontos emblem&#225;ticos da Segunda Guerra Mundial, como o

Dia-D, a Opera&#231;&#227;o Cobra, a Libera&#231;&#227;o de Paris, a Batalha

de Aachen, a Batalha da Floresta de H&#252;rtgen e a Batalha das Ardenas. Um

dos principais objetivos da campanha de Call of Duty WWII &#233; imitar a reali

dade da Segunda Guerra Mundial. Esta &#233; apresentada pelos momentos de her

o&#237;smo, pela proximidade que os nossos companheiros de equipe t&#234;m e, em

{kO} algumas partes, pela brutalidade que houve naquele per&#237;odo.&lt;/p&

gt;

&lt;p&gt;A revela&#231;&#227;o do modo multijogador de Call of Duty: WWII foi pl

anejada para acontecer durante a E3 2024, que ocorreu durante os dias 13 e 15

de junho.[4] Sledgehammer Games anunciou novos recursos como um novo Quartel