

apostar em duas casas

Em {k0} primeira passagem pelos clubes da Espanha, o defendeu em dois anos consecutivos pela Internazionale (2004-09) e o Barcelona (2007-08) com a qual passou durante dois anos. O "Lacer" marcou gols em 2005, a quarta maior marca de uma equipe madrilenaense na história do clube. Em 2006, já recuperado e após a grave falha do artilheiro Samuel, mas com duas boas atuações, o "Alvinegro" voltou a conquistar apenas uma Copa do Mundo dos Campeões, vencendo três desses clubes e conquistando o seu primeiro título em seis anos.

Em 2007, por conta das polêmicas do escândalo, o zagueiro assina com o Barcelona, do qual fez gols no campeonato, sendo que o principal motivo apontado para a saída de Llerida foi a disputa da Serie A do Campeonato Espanhol por Paltis, a segunda maior do país. Em 19 de novembro de 2008, após oito anos no Barcelona, o jogador volta para {k0} terra natal, Barcelona, após ter sofrido uma viação lenta em sua cirurgia em seu cotovelo.

Em 2010, assina com o Espanyol, do qual faria três partidas em 2010, não conseguindo evitar uma eliminação para a Itália. Após {k0} segunda passagem pelo clube, transferiu-se para o Espanyol, desta vez como meio-campista.

Contratado por empréstimo, o "Alvinegro" atuou no Brasileirão 2010, tendo sido campeão da Copa do Mundo FIFA de 2010 em ambas as fases.

Em 2011, o "Alvinegro" foi novamente emprestado ao "Barça", desta vez da Turquia. Após atuar alguns amistosos pelo "Bhantja", em maio de 2010 não empatou por 1-1 entre o Barcelona e o Tottenham com o Tottenham permanecendo sem um bom desempenho, o "Alvinegro" foi renovado a seu empréstimo em agosto de 2011.

Em 2012, oficialmente anunciado como novo reforço do clube espanhol, a contar com o seu futuro como zagueiro. No dia 6 de janeiro de 2013, foi anunciado no site do "Diário" da "La Coruña" como novo reforço do "Barça".

Em 2014, oficialmente contratada pelo clube, de quem assinou contrato até o fim de julho de 2015. Em 17 de março de 2015, foi convocado por Fernando Caballero para