

casa de aposta aceita paypal

<p>Nota: Para o jogo de 2024, veja Para o jogo de 2024, veja Call of Duty:

Modern Warfare II</p>

<p>Call of Duty: Modern Warfare 2[1] é um jogo eletrônico de tiro em {k0} primeira pessoa desenvolvido pela Infinity Ward e distribuído pela Activision para as plataformas Microsoft Windows, PlayStation 3 e Xbox 360.[2] Anunciado oficialmente em {k0} 11 de fevereiro de , 2009,[3] foi lançado mundialmente em {k0} 10 de novembro de 2009.[4]</p><p>É o sexto lançamento relacionado à série Call of Duty,[5] sendo uma sequência direta de Call of Duty 4: Modern Warfare, trazendo uma continuação da história desenvolvida em {k0} seu predecessor.[3] Foi lançado em {k0} conjunção com dois outros jogos da série: Call Of Duty: Modern Warfare: Mobilized, para Nintendo , DS,[6] e Call of Duty: Modern Warfare: Reflex, uma versão portátil de Call of Duty 4 adaptada pela Treyarch para , o console Wii.[7]</p><p>O jogo é situado cinco anos após os eventos em {k0} Call of Duty 4. O modo campanha , é dividido entre o grupo contra-terrorista multinacional Task Force 141, que tem a missão de eliminar o ultranacionalista Vladimir , Makarov, e uma tropa de Rangers, com a tarefa de defender os Estados Unidos de uma invasão russa. Entre os , cenários do jogo estão o Afeganistão, o Rio de Janeiro, a Sibéria e Washington D.C.</p>

<p>Modern Warfare 2 foi aclamado pela , crítica especializada, obtendo uma média de 94% de aprovação no Metacritic, com os elogios direcionados principalmente a seu complexo componente , multiplayer. Em {k0} suas primeiras 24 horas de lançamento, o jogo vendeu aproximadamente 4.1 milhões de cópias ao redor do , mundo em {k0} um único dia e arrecadando US\$ 401 milhões de dólares.[8]</p>

<p>Segundo o Guinness World Records, Modern Warfare 2 , teve o lançamento mais bem sucedido de todos os tempos na indústria do entretenimento (até 2013), batendo o recorde de , vendas no primeiro dia, pertencente até então a Grand Theft Auto IV.[9]</p>

<p>Semelhante a versões anteriores da série Call of Duty, , o jogador assume o papel de diferentes personagens durante a campanha single player, mudando de perspectiva de acordo com a , evolução da história.</p>

<p>Cada missão apresenta uma série de objetivos que são mostrados na tela do jogo, determinando a direção e , a distância de tais objetivos. As tarefas variam em {k0} cada missão, como o jogador alcançar um determinado checkpoint, eliminar , inimigos em {k0} locais espe