

ca#231;a niquel de times de futebol

<p>Desenvolvendo um aplicativo Android com servi#231;os de plano de fundo

</p>

<p>Neste artigo, voc#234; aprender#225; a criar um aplicativo Android com servi#231;os de plano de fundo, fornecendo assim funcionalidades avan#231;adas e manuten#231;ão de energia eficiente.</p>

<p>1. Crie um novo projeto Android</p>

<p>Abra o Android #127803; Studio e crie um novo projeto. Nomeie-o e selecione uma localiza#231;ão para salvar o projeto.</p>

<p>2. Adicione as depend#234;ncias necess#225;rias</p>

<p>Em seu #127803; arquivo</p>

<p>build.gradle</p>

<p>, adicione:</p>

<p>dependencies {</p>

<p>implementation #39;com.birbit:android-background-task:0.5.0#39;</p>

<p></p>

<p></p>

<p>}</p>

<p>3. Crie uma classe de trabalhador</p>

<p>Crie uma nova classe e estenda-a #224; classe</p>

<p>android.app.job.JobService</p>

<p>. Implemente o m#233;todo</p>

<p>onStartJob()</p>

<p>:</p>

<p>public boolean #127803; onStartJob(JobParameters params) {</p>

<p>// Implementar l#243;gica que executa em {k0} plano de fundo</p>

<p>return false;</p>

<p>}</p>

<p>4. Scheduling trabalho de fundo</p>

<p>A#231;oe a execu#231;ão do #127803; trabalho usando o c#243;digo

a seguir:</p>

<p>JobScheduler scheduler = (JobScheduler) getSystemService(Context.JOB_SCHEDULER);

<p>scheduler.schedule(new JobInfo.Builder(YOUR_JOB_ID, new ComponentName() {

<p>5. Teste o aplicativo</p>

<p>Insira seu dispositivo Android no "Modo de desenvolvedor" e conecte-o ao computador.</p>

<p>Execute o aplicativo e as #127803; tarefas ser#227;o realizadas em {

k0} segundo plano. Observe o status e a sa#237;da na janela</p>

<p>Run</p>

<p>:</p>

<p>:</p>

<p>Configurando o administrador do dispositivo Android #127803; no seu telefone</p>

<p>:</p>

<p>Localize e habilite c#243;digos de bloqueio da tela em {k0} seu dispositivo e siga os passos abaixo:</p>

<p>Abra</p>

<p>Configura#231;ões</p>

<p>:</p>

<p>Navegue #127803; at#233;a guia</p>

<p>Privacidade ou Seguran#231;a</p>

<p>:</p>