

como fazer aposta de futebol

O jogo O objetivo principal do jogo Truco é fazer 12 pontos antes dos seus adversários.

Os pontos são disputados em 3 rodadas (o melhor de três), onde começa valendo 1 ponto, se o jogador vencer aos jogadores aumentam para 3, 6, 9 e 12 pontos, nessa ordem.

Em cada disputa, uma carta é virada na mesa (vira) definindo quais serão as cartas mais altas (manilhas) naquela mão. TRUCO

PRO Baixe o aplicativo do MegaJogos para jogar Truco Paulista Online e Truco Mineiro Online! Jogue gratuitamente e sem precisar de cadastro.

Definidas as regras do jogo. Partida jogo valendo pontos obtidas nas mãos: Mão fração; Mão da partida que vale 1 ponto (tento) e pode ter seu valor aumentado para 3, 6, 9 e 12; as mãos disputadas no modo "melhor de 3 rodadas"; Rodada fração; nas rodadas que os jogadores mostram uma carta Vira carta que é virada para definir as 4 manilhas da mão Manilhas as quatro maiores cartas do jogo, são decisivas e não podem ser empatadas Zap, Gato ou Zorro a maior carta do jogo e seu naipe sempre será; Paus; também chamado "7 de paus"; Copa, Copilha ou Copeta segunda maior e seu naipe sempre será; Copas; também chamado "7 de copas"; Espada ou Espadilha terceira maior e seu naipe sempre será; Espadas; também chamado "7 de espadas"; Ouros, Pica-Fumo, Bebinho ou Mole; quarta maior e seu naipe sempre será; Ouros; também chamado "7 de ouros"; Truco, Truco; Tentos proposta inicial para subir o valor da mão para 3 pontos Seis, Meio-Pau; Meia-Vara, Meio-Saco proposta para subir o valor da mão para 6 pontos Nove, Nove; Tentos proposta para subir o valor da mão para 9 pontos Doze ou Queda proposta para subir o valor da mão para 12 pontos Empatar, Embuchar, Cangar, Melar quando, numa determinada rodada, a maior carta de cada dupla do mesmo valor (Tj T* B (esconder) carta que não vale nada. jogada com a face para