

como se cadastrar na brazino777

Esta artigo sobre competições de jogos eletrônicos.

Para esportes simulados em jogos eletrônicos, ver Jogos de esporte.

Para jogos multijogadores; em geral, ver Jogos multijogador.

Jogadores competindo em um torneio de League of Legends.

Esporte eletrônico (português brasileiro) ou desporto eletrônico (português europeu), também conhecido como ciberesporte ou pelo anglicismo esports, e-sports ou eSports,[1] são alguns dos termos usados para as competições; em que se utilizam jogos eletrônicos.

[2] Os esportes eletrônicos geralmente assumem a forma de competições de jogos multijogador organizadas, particularmente; entre jogadores profissionais, individualmente ou em equipes.

Embora as competições organizadas façam parte da cultura dos jogos eletrônicos há muito tempo, elas aconteciam principalmente entre amadores até o final dos anos 2000, quando a participação de jogadores profissionais e a audiência desses eventos por meio de transmissões ao vivo tiveram um grande aumento na popularidade.

[3][4] Na década de 2010, os esportes eletrônicos eram um fator significativo na indústria de jogos eletrônicos, com muitos desenvolvedores de jogos projetando e fornecendo financiamento para; torneios e outros eventos.

Os gêneros de jogos mais comuns associados ao esporte eletrônico são os de estratégia em tempo real; (RTS), tiro em primeira pessoa (FPS), luta, esportes simulados, cartas e arenas de batalha (MOBA).

Franquias populares de esporte eletrônico incluem; Counter-Strike, Dota, Free Fire, League of Legends, Rainbow Six Siege, StarCraft, Street Fighter, Valorant, entre outros.

Torneios como o The International; de Dota 2, o Campeonato Mundial de League of Legends, o específico para jogos de luta Evolution Championship Series (EVO); e os Campeonatos Majors de Counter-Strike: Global Offensive fornecem tanto transmissões ao vivo das competições, como prêmios em dinheiro para; os concorrentes.

Embora a legitimidade dos esportes eletrônicos como uma verdadeira competição; permaneça em questão, eles foram apresentados ao lado; de esportes tradicionais em alguns eventos multinacionais.