

create online casino

Por: Ladinne Campi

No final do último ano, a Organização Mundial da Saúde (OMS) divulgou novas diretrizes sobre atividade física e comportamento sedentário.

O documento defende que a prática de exercícios deve ser frequente em todas as pessoas, independente da idade.

No caso dos adultos, recomenda-se entre 150 e 300 minutos por semana, bem como 60 minutos por dia para crianças e adolescentes.

A OMS recomenda um reflexo dos desfechos do sedentarismo: até cinco milhões de mortes poderiam ser evitadas, todos os anos, se a população mundial fosse mais ativa.

Mas não é só isso: Segundo o profissional de educação física Henrique Cruz, o sedentarismo tem relação direta com a obesidade presente em 10% da população mundial e doenças associadas como hipertensão, diabetes tipo 2, asma, esteatose, apneia do sono, câncer, doenças cardiovasculares e câncer.

Segundo a Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de SP (FAPESP), uma recente pesquisa realizada com 938 brasileiros que contraíram Covid-19 constatou diminuição de 34% em casos de internação em pessoas ativas.

Infelizmente, os dados levantados pela OMS revelam que um em cada quatro adultos não praticam atividade física suficiente.

No caso dos adolescentes, a situação ainda mais crítica: quatro em cada cinco pessoas são sedentárias.

Além dos riscos supracitados, esses não meros geram um custo bilionário para a saúde pública.

A importância do esporte para a manutenção da saúde física é indiscutível.

Mas, os benefícios também envolvem a saúde mental.

Estudos apontam que transtornos mentais são minimizados e, em alguns casos, o esporte é um pilar importante no tratamento da depressão.

A socialização também é determinante para o bem-estar dos praticantes, explica Henrique.

Através da liberação de neurotransmissores que melhoram o funcionamento cerebral, é possível sentir um bem-estar global.

Hormônios como serotonina, endorfina e feniletilamina atuam no humor, reduzem a irritabilidade e melhoram a disposição e produtividade.

A autoestima também sai ganhando quando metas são superadas.