

faz o bet a#237;

<p>Caixa de Skinner</p>

<p>Uma caixa de Skinner (tamb#233;m conhecida como c#226;mara de condici) Tj T*

o comportamento animal.</p>

<p>A c#226;mara de condicionamento operante foi criada por B.F.</p>

<p>Skinner enquanto ele era estudante de p#243;s-gradua#231;#227;o na U

niversidade > , de Harvard.</p>

<p>A c#226;mara pode ser usada para estudar tanto o condicionamento opera

nte quanto o condicionamento cl#225;ssico.[1] [2]</p>

<p>Skinner criou a c#226;mara > , de condicionamento operante como uma va

ria#231;#227;o da caixa de quebra-cabe#231;a originalmente criada por Edward

L.Thorndike.</p>

<p>[3] Enquanto os primeiros estudos de > , Skinner foram feitos com ratos

, mais tarde ele passou a estudar pombos.</p>

<p>[4] [5] A c#226;mara de condicionamento operante pode ser > , usada pa

ra observar ou manipular o comportamento.</p>

<p>Um animal #233; colocado na caixa onde deve aprender a ativar alavanca

s ou responder > , a est#237;mulos de luz ou som para recompensa.</p>

<p>A recompensa pode ser comida ou a remo#231;#227;o de est#237;mulos n

ocivos, como um > , alarme alto.</p>

<p>A c#226;mara #233; usada para testar hip#243;teses espec#237;ficas

em um ambiente controlado.</p>

<p>Alunos usando uma caixa de Skinner</p>

<p>Skinner foi notado > , por ter expressado seu desagrado em se tornar um

ep#244;nimo.</p>

<p>[6] Acredita-se que Clark Hull e seus alunos de Yale cunharam > , a exp

ress#227;o "caixa de Skinner".</p>

<p>Skinner afirmou que ele pr#243;prio n#227;o usava o termo, e chegou a

pedir a Howard Hunt > , para usar "caixa de alavanca" em vez de "

;caixa de Skinner" em um documento publicado.[7]</p>

<p>Caixa de quebra-cabe#231;a original projetada por > , Edward Thorndike

</p>

<p>Em 1898, o psic#243;logo americano Edward Thorndike prop#244;s a #39

;lei do efeito#39;, que formou a base do condicionamento operante.</p>

<p>[8] > , Thorndike conduziu experimentos para descobrir como os gatos ap

rendem novos comportamentos.</p>

<p>Seu trabalho envolvia monitorar gatos enquanto eles tentavam escapar de

> , caixas de quebra-cabe#231;a.</p>

<p>A caixa de quebra-cabe#231;a prendeu os animais at#233; que eles move

sem uma alavanca ou realizassem uma a#231;#227;o que > , desencadeasse {k0} l

iberta#231;#227;o.</p>

<p>[9] Thorndike fez v#225;rios testes e registrou o tempo que os animais

levaram para realizar as a#231;#245;es necess#225;rias > , para escapar.</p>

</p>