

galera bet rollover

Entendendo o Significado de "Brazino Jogo da Galera": Uma Linguagem Mande Ocidental

No mundo da linguística, existem inúmeras famílias linguísticas e uma delas é a família Mande Ocidental. Essa família linguística inclui o ramo Jòg (Jògypg), falado historicamente no oeste da África, em países como Serra Leoa, Libéria e Guiné.

As línguas Jòg incluem: Jong, Kono, Loko, Mende, Bandi, Zialo e outras.

Essas línguas são faladas por aproximadamente 3 milhões de pessoas.

Mende é o mais falado entre os idiomas do ramo Jòg.

O Significado de "Jogo da Galera" na Linguagem Mende

No contexto da língua Mende, "Jogo da Galera" pode ser traduzido como "língua da galera". Esse termo geralmente usado para se referir à língua falada pela comunidade local, no caso do Jongo, um termo regional.

O termo "Jongo" foi cunhado para diferenciar o "Jogo da Galera" falado na área do rio, uma vez que a fonologia e o léxico variam significativamente a partir do ponto de serem classificados com outros idiomas. É importante notar que devido aos seus tons muito simples.

A Pertinência do "Jogo da Galera" aos brasileiros

Embora originário da África Ocidental, o "Jogo da Galera" não tem relação direta com o brasileiro. No entanto, devido ao comércio de escravos brasileiros no passado, é possível que alguns escravos trazidos para o Brasil pudessem falar línguas relacionadas como o Jogo. Esse potencial contato explica porque a língua Mende pode ser falada na América Latina.

A Semelhança entre o "Jogo da Galera" e a Comunicação entre os Escravizados no Brasil

Além das diferenças linguísticas, os escravos usavam códigos secretos e linguagem criptografada baseada em tambores para se comunicar entre si nas plantações brasileiras. Devido à falta de artigos e verbo ser, a compreensão desses códigos ainda pode ter contornos fascinantes com o "Jogo da Galera".

O Estudo do "Jogo da Galera"

Os idiomas podem ser estudados por linguistas e aqueles com sede de conhecimento, exigindo um grau e uma metodologia apropriada para coletar