

poker focus

Straight Flush: Cinco cartas em {k0} ordem numérica, todas do mesmo naipe.

No caso de um empate: A carta de maior valor no topo da sequência vence. O melhor Straight Flush possível, conhecido como Royal Flush, que consiste na sequência de Ás, Rei, Dama, Valete e Dez do mesmo naipe. O Royal Flush é o melhor e mais raro dos jogos de cartas.

Quadra: Quatro cartas de mesmo valor, e uma outra carta como Kicker.

No caso de um empate: A maior quadra vence. Em {k0} jogos com cartas comunitárias onde os jogadores podem conseguir a mesma quadra, a maior quinta carta (Kicker) vence.

Full House: Três cartas do mesmo valor, e duas outras cartas diferentes de mesmo valor.

No caso de um empate: As maiores três cartas do mesmo valor vencem o pote. Em {k0} jogos com cartas comunitárias onde os jogadores podem conseguir as mesmas três cartas de mesmo valor, vence aquele com o par de maior valor.

Flush: Cinco cartas do mesmo naipe.

No caso de um empate: O jogador com a carta de maior valor vence. Se necessário, a segunda carta, a terceira carta, a quarta carta e a quinta carta podem ser utilizadas para desempate. Se as cinco cartas forem do mesmo valor, o pote é dividido. O naipe nunca é utilizado como critério de desempate no poker.

Sequência: Cinco cartas em {k0} sequência.

No caso de um empate: A carta de maior valor no topo da sequência vence. Observação: O Ás pode ser utilizado no topo ou na parte baixa da sequência, e a carta que pode ser utilizada dessa forma. A,K,Q,J,T é a maior sequência (Ás alto ou Ace High); 5,4,3,2,A é a menor sequência (5 alto ou F) Tj T* BT

Trinca: Três cartas do mesmo valor, e duas outras cartas não relacionadas.

No caso de um empate: A trinca de maior valor vence. Em {k0} jogos com cartas comunitárias onde os jogadores podem ter a mesma trinca, ganha o jogador com a maior carta além das três de mesmo valor, e se necessário a segunda maior carta será utilizada para desempate.

Dois pares: Duas cartas de um mesmo valor, outras duas cartas diferentes de mesmo valor, e uma outra carta não relacionada.

No caso de um empate: O par maior vence. Se os jogadores pos