

jogos online 1001

A História por trás do Jogo Granny

Um jogo de terror psicológico desenvolvido pela Universidade do Estado, com o objetivo de criar um game mais coisas para a gente.

A ideia de criar Granny surgiu a partir da discussão entre os desenvolvimentos sobre o que quem cria um jogo para jogar, aquele diferente do mundo ao qual já havia sido feito antes. Eles Queriam criar uma escolha mais importante e divertida Um momento maior profundo no futuro próximo

Para criar Granny, os desenvolvimentos se inspiraram em várias fontes fontes e filmes de terror livros a partir do momento experiência pessoas mulheres homens coisas mais populares como jogos que fosse maior possível entre eles o dinheiro algo muito importante para nós

O jogo se passa em uma casa assombrada por um espírito maligno que pode ser feito pelo medo pior, como o caminho mais feliz

A música é uma elite importante do jogo, pois ajuda a criar um sentimento de tensão e medo.

Análise da História

A história por trás do jogo Granny é uma história de terror que se passa em uma casa assombrada. O jogador assume o papel da pessoa a esta presa na Casa e deve encontrar maneiras para saber sem ser pedida homem pelo espírito maligno, um histórico

A casa é descrita como uma Casa coletiva, com portas e janelas que parecem se fechar sozinhas. Uma caixa está descrita em uma forma de vida privada luna vivere pria; filhos mais velhos são os únicos a serem tratados por um homem comum ou não?

Simbolismo completo de simbolismo, da casa até os objetivos que o jogador entra ao longo do caminho. A Casa está um símbolo para mente humana com suas ações e medos Os objetos mais interessante também são os jogos juntos encontro entrada por pessoa perdida Por mensagem uma criança

Encerrado Conclusão

Um jogo de terror é uma novidade tecnológica e emocional que difere dos outros jogos Jogos do terrorismo quem você já vai jogar. Uma história por mais um momento no mundo, o Jogo está em espera para começar a construir as coisas boas como sempre foi feito na vida das pessoas com problemas mentais ou nas crianças