

# estrela bet qual melhor jogo

Além de outros jogos, a primeira demonstração do "Castlevania IV" contou com a inclusão de um modo multijogador, chamado "Strike".

Um dia antes de seu lançamento em 2005, a Bandai Namco Bandai Games co-financiou a versão de PlayStation 4 do jogo através do lançamento de "Capcom II", um pacote adicional com vários jogos do jogo original.

O pacote incluía um modo multijogador chamado "Castlevania Legends", que permite aos jogadores do multijogador jogar como vários personagens de uma forma geral, bem como diferentes tipos de armas.

Foi lançado na Austrália em 22 de março de 2005, no Reino Unido em 21 de janeiro de 2007, e na versão de Windows em 30 de Março de 2007.

O jogo foi desenvolvido pela Bandai Namco Bandai Games para a Nintendo 64, e lançado em abril de 2005 na América do Norte como um pacote do jogo arcade "Castlevania IV". O porte do cartucho também apresentou um sistema de controle de tiro, uma versão aprimorada do "Castlevania". O jogo chegou a ser produzido na França e Espanha em 20 de novembro de 2005.

Durante a época de seu lançamento, a Bandai Namco havia sido comprada pela Nintendo e vendida para a Nintendo.

O jogo foi considerado um sucesso mundial, mas tornou-se um fracasso crítico.

A música de "Castlevania" foi originalmente destinada para o videogame Castlevania: Forgiving Feres, lançado pela Nintendo Entertainment System no Japão em 23 de maio de 2004.

"Castlevania" foi lançado em Portugal em 24 de julho de 2005 e em 26 de outubro de 2005.

Em 20 de julho de 2005, "Castlevania" foi lançado na Alemanha em 20 de setembro de 2005, junto com o relançamento do jogo original japonês "Castlevania" e do original japonês da série "Strike".

Em julho de 2006, a versão de "Castlevania: Forgiving Feres" foi

lançada na Austrália em 22 de dezembro de 2005, no Reino Unido em 21 de janeiro de 2007, e na sequência

do lançamento do Xbox 360 jogo "Evolved to Arms" (uma versão) Tj T\*